

Défi 1 : Les objets perdus



1

L'Histoire de Paulette et Ahmet

Ce matin, Paulette et Ahmet sont inquiets.

Ils doivent garder Loulou le Filou cet après-midi, un petit garçon très curieux... Et très rapide !

Alors ils ont voulu tout préparer dans la maison : ranger le salon, nettoyer la cuisine, et surtout enlever tout ce qui pourrait être dangereux.

Mais là... Catastrophe !

Le marteau a disparu. Les ciseaux ? Introuvables. Les produits ménagers ? Plus à leur place. Même la peluche de Loulou, sa gourde, et son livre préféré ont disparu !

Et sur le sol, qu'est-ce qu'ils voient ?... Des toutes petites traces de pattes noires...

Paulette s'exclame :

« Oh non... C'est encore ce coquin de Balthazar, le roi du Bazar ! »

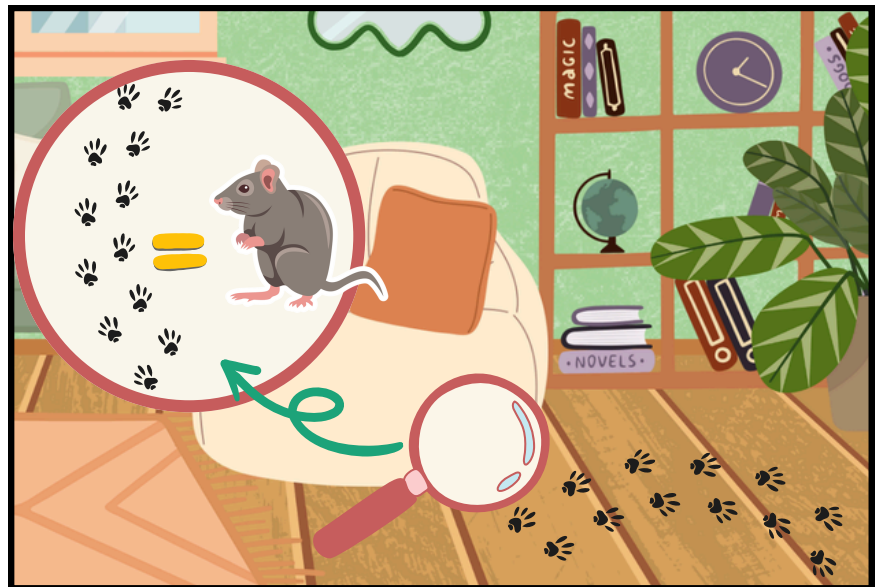
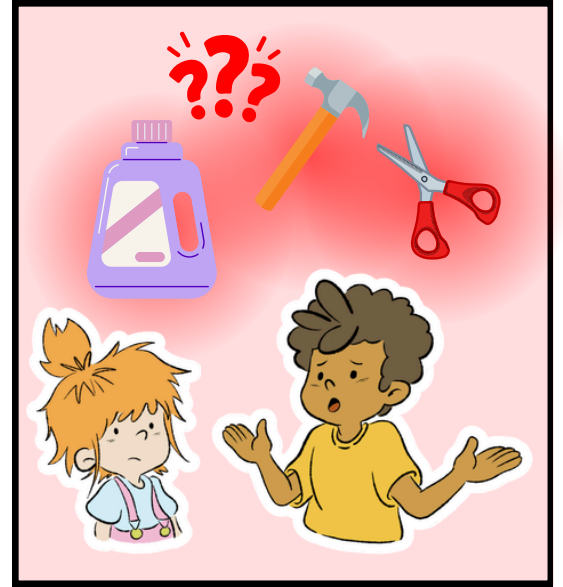
 Balthazar, c'est un rat farceur. Il adore prendre les objets et les cacher un peu partout dans la maison.

Et le pire, c'est qu'il mélange tout, sans faire attention à l'endroit où il met les choses !

Ahmet attrape une fiche :

« On n'a pas le choix. Il faut retrouver tous les objets avant que Loulou n'arrive ! »

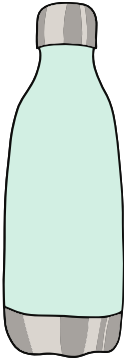
L'Histoire de Paulette et Ahmet



	Dangereux		Dangereux
Marteau	Sûr	Gourde	Sûr
	Dangereux		Dangereux
Ciseaux	Sûr	Livre	Sûr
	Dangereux		Dangereux
Peluche	Sûr	Produit ménager	Sûr



2 Repérez les objets perdus dans la pièce. Pour chaque objet, cochez la case correspondante afin d'indiquer s'il est dangereux ou non.

 Marteau	! Dangereux ✓ Sûr	 Gourde	! Dangereux ✓ Sûr
 Ciseaux	! Dangereux ✓ Sûr	 Livre	! Dangereux ✓ Sûr
 Peluche	! Dangereux ✓ Sûr	 Produit ménager	! Dangereux ✓ Sûr



3

Placez tous les objets retrouvés dans un sac. À tour de rôle, devinez, uniquement au toucher et sans regarder, de quel objet il s'agit.



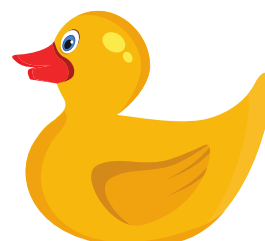
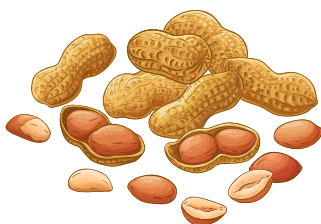
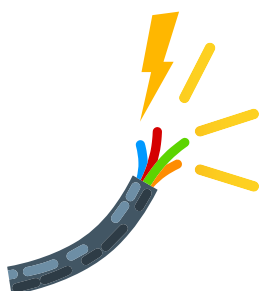
Une fois tous les objets examinés, rangez les objets dangereux en hauteur ou dans un endroit sécurisé puis remettez les affaires de Loulou à leur place dans la pièce.





4

Selon vous, quels objets pourraient être dangereux pour Loulou le Filou ? Entourez tous ceux qu'il ne doit pas toucher et expliquez pourquoi.

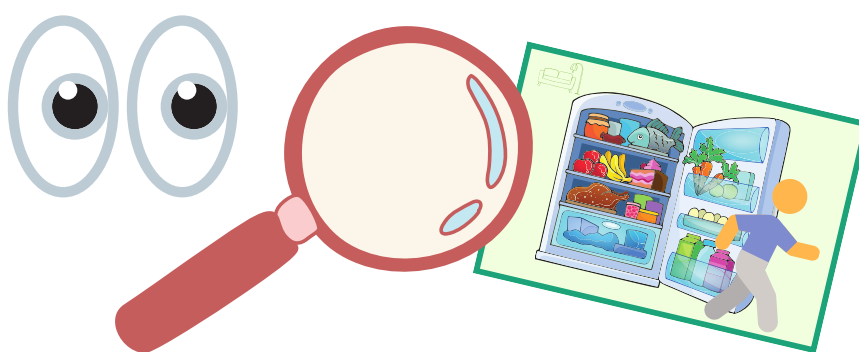




5

Des situations dangereuses !

Des images sont cachées dans la maison !
Dans un premier temps, vous devez les retrouver. Il y en a 5 en tout !



Une fois toutes les images retrouvées, décrivez l'image qui vous a été attribuée, puis placez-la dans le tableau en indiquant s'il s'agit d'un bon ou d'un mauvais geste à reproduire à la maison.

Bons et mauvais gestes	

???



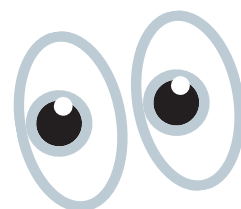


6

Préparation de la pièce

Observez attentivement la pièce : certains dangers que vous avez vus précédemment s'y trouvent ! Il va maintenant falloir la remettre en ordre pour éviter tout accident.

Pour vous aider, voici un pense-bête des dangers possibles : cochez uniquement les dangers qui sont dans la pièce.



- ☐ Fil cassé, abîmé ou coupé
- ☐ Appareils branchés inutilement
- ☐ Produits dangereux non rangés
- ☐ Petits objets faciles à avaler
- ☐ Objets qui risquent de tomber
- ☐ Vêtement sur le radiateur
- ☐ Objets qui peuvent blesser (coupure, brûlure...)
- ☐ Robinet laissé ouvert
- ☐ Meuble ouvert sur lequel on peut se cogner
- ☐ Multiprise sur une multiprise
- ☐ Objet électrique proche de l'eau

Défi 3 : Programme de la journée

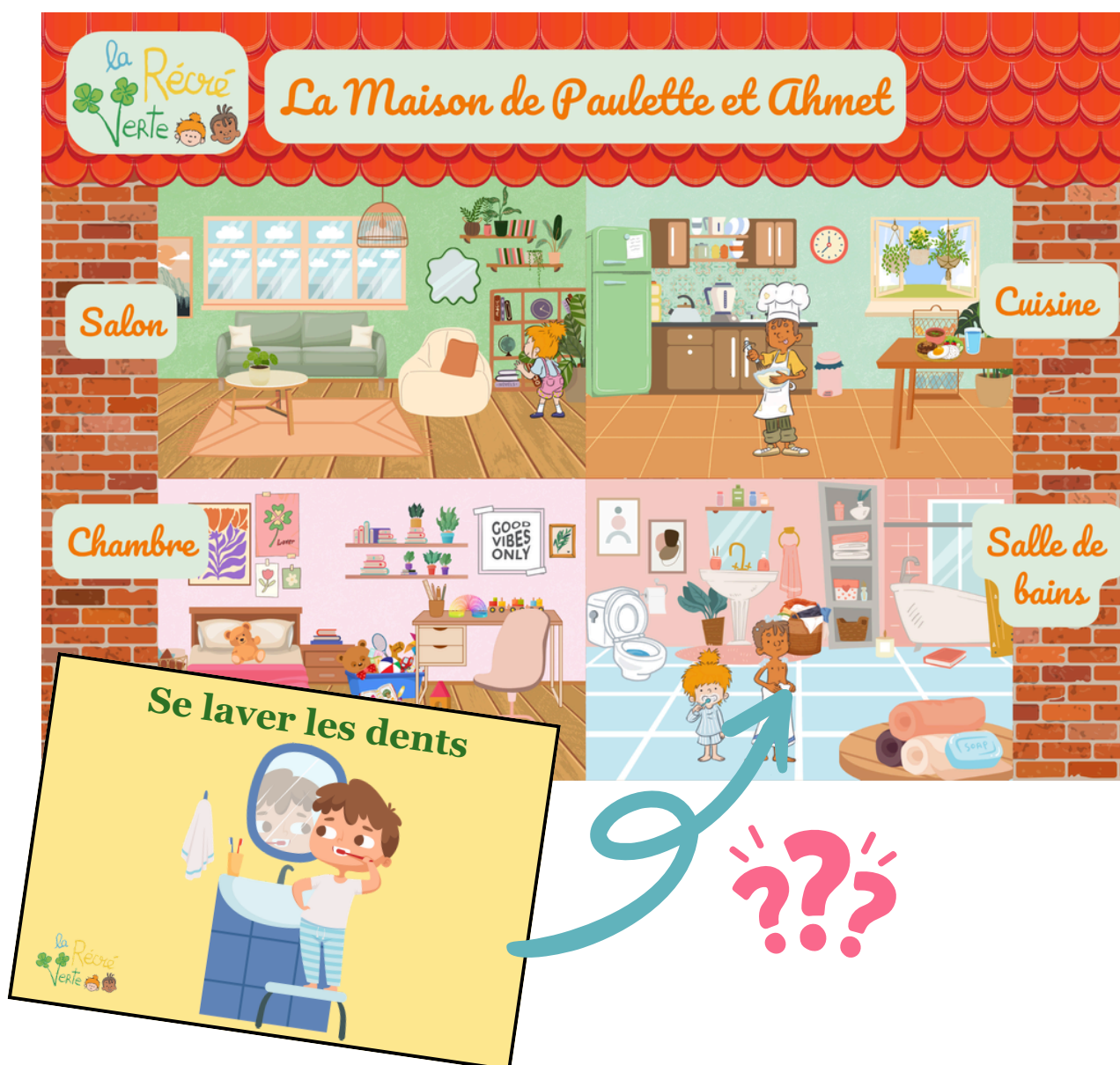


7

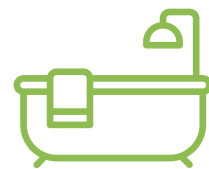
Bien utiliser chaque pièce

Maintenant que tous les dangers ont été écartés, préparons ensemble les activités que l'on peut réaliser dans chaque pièce de la maison.

Sur l'affiche représentant la maison de Paulette et Ahmet, placez les bonnes activités dans les pièces qui leur correspondent.



Défi 3 : Programme de la journée

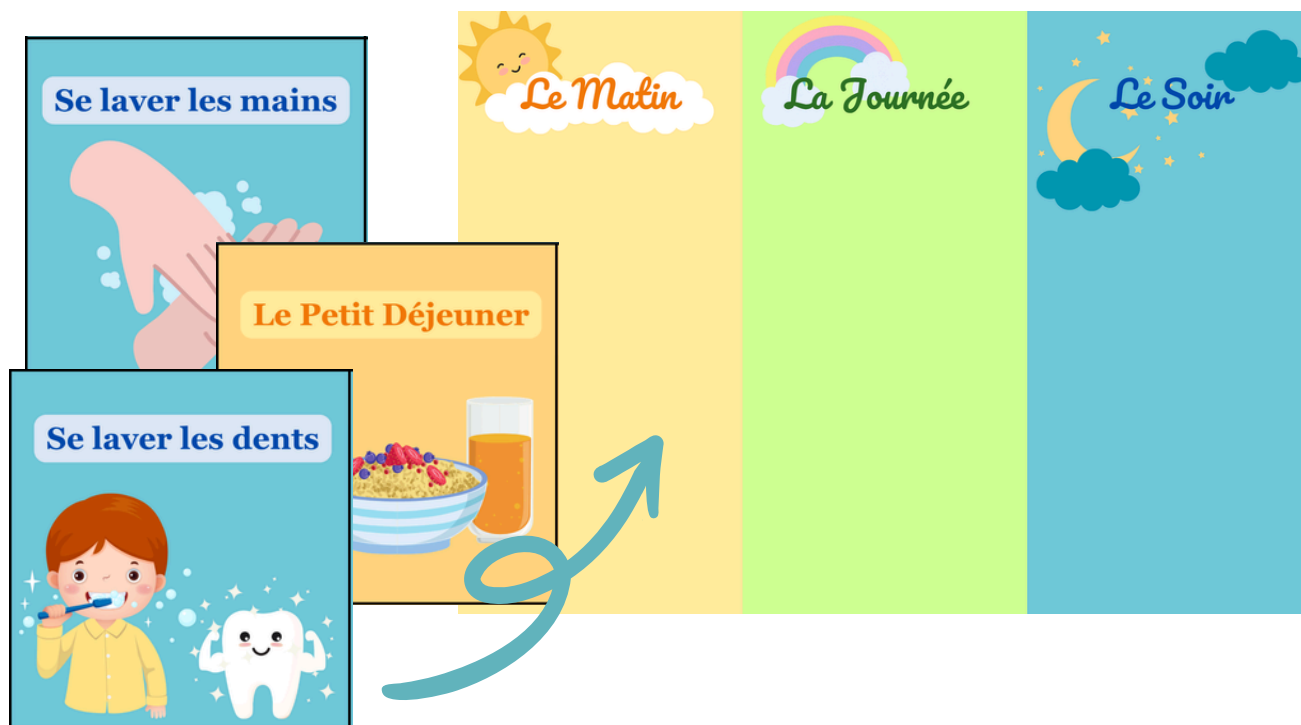


8

Emploi du temps de la journée

Loulou est encore petit, alors il compte sur vous pour se rappeler comment rester propre et en bonne santé toute la journée.

Sur le tableau, mettez au bon endroit les gestes d'hygiène, les repas et les moments où l'on dort pour aider Loulou à mieux se repérer dans sa journée !



FIN!



Vous avez réussi à tout préparer à temps
avant l'arrivée de Loulou, le filou!

Chacun reçoit une pièce du puzzle : à vous de coopérer pour découvrir le message final. Ensemble, tout s'assemble !

