



Fiche d'animation

Cycle 1

(3 à 6 ans)

MISE EN PLACE DU JEU :

EN AMONT :

- Mettre en place les supports par table
- Préparer les pots pour le défi "Les Bêtises de Frayeur" avec les bouchons et les légumes secs

RENDRE L'ÉPICERIE LA PLUS VERTE

DÉCOUVRIR L'ÉPICERIE ET RELEVER DES DÉFIS

5 MINUTES Présentation de l'épicerie

5 MINUTES Mise en place des équipes

30 MINUTES Réalisation des défis

- **Défi 1 : Les saisons**

Finalité = Associer la saison à la date du jour, reconnaître les fruits et légumes de chaque saison, composer une liste de courses en fonction de la saison, et chercher les bons aliments dans l'épicerie.

- **Défi 2 : Les bêtises de Frayeur**

Finalité = Reconnaître des aliments secs grâce au toucher et retrouver les bouchons cachés dans les pots, puis les compter.

- **Défi 3 : Le petit déjeuner**

Finalité = Préparer une liste de courses, choisir les bons aliments pour un petit-déjeuner complet, puis indiquer les moments pour se brosser les dents et les aliments qui peuvent les abîmer.

30 MINUTES Partie demi groupe

5 MINUTES Récompenses et bilan